

Fecha: 25/07/2023

Por: Fer

Asistentes: Fito, Andrés, Xime, Mayra, Favio, Lucía, Fer

Objetivos de la sesión:

Organizar reunión del miércoles 26.
Pensar posibilidades con el Kinect Azure (personal, para mañana).
Ver rutas de trabajo técnico – conceptual.
Traer herramientas para abrir juguetes (destornillador, etc.)

Transcurso de sesión:

Conversación sobre el proceso, desde los conceptos “identidad mediada”, “narrativas de identidad”, “desidentificarnos” y “convivial-real”

Lluvia de idea sobre la identidad como recurso mediado por distintos factores, a trabajar en el laboratorio: nuevas tecnologías (desde la reacción, inmersión, arte generativo y computación física).

Pensamos nuestros intereses para trabajar la idea de identidad mediada. Resignificar el juguete – infancia, desarrollo emocional – físico, cierre de etapas.

Conversamos sobre el aspecto fantasmagórico de la identidad mediada, lo que significa estar o no estar por el hecho de tener o no tener redes, y cuándo y cómo los usamos. Se puede abordar con mapping.

Sería locazo generar un punto de encuentro virtual mediante kinnect y oculus.

Conversamos sobre la posibilidad de pasar la info de una cámara 360° al oculus.

Acciones hasta la siguiente reunión:

Definir caso dado quién hace qué

Inducción al kinnect azure de 11 a 12 con Maje.

Traer juguetes y herramientas para abrirlos.

Definir grupos de trabajo.

Objetivos para la siguiente reunión:

Esto servirá de base en la próxima sesión

Compartir por el grupo qué cosas juguetes tenemos.

Llegar con preguntas para Maje.